



A GAMIFICAÇÃO NA PRÁTICA - UTILIZAÇÃO DA FERRAMENTA IDEACHEF®

Saiba como a gamificação pode estimular o seu negócio, motivar equipas, desenvolver capacidades e facilitar a resolução criativa de problemas/desafios.

Porque razão me devo inscrever?

- **i)** Para perceber como é que os princípios da gamificação podem influenciar o negócio, a motivação e o comprometimento das equipas e dos colaboradores;
- **ii)** Para desenvolver capacidades críticas de inovação e resolução criativa de problemas/desafios através dos jogos empresariais;
- **iii)** Para utilizar a ferramenta e metodologia de gamificação ideaChef®.

Programa



- **09h30-10h00** Apresentação, enquadramento e objectivos;
- **10h00-12h30** Princípios e aplicação prática da Gamificação às organizações;
- **12h30-13h30** Almoço Networking;
- **13h30-14h30** O que é o ideaChef® e como funciona? que elementos de gamificação utiliza e quais os seus benefícios?;
- **14h30-16h30** Sessão de experimentação ideaChef®;
- **16h30-17h00** Coffee break;
- **17h00-17h30** Apresentação dos resultados das equipas, considerações finais e encerramento da sessão.

“As organizações deverão entender o potencial da gamificação em termos de indução de comportamentos desejados, desenvolvimento de competências e inovação.”

(Fonte: Gartner «Gamification 2020: What Is the Future of Gamification?»)



A GAMIFICAÇÃO NA PRÁTICA - UTILIZAÇÃO DA FERRAMENTA IDEACHEF®

Saiba como a gamificação pode estimular o seu negócio, motivar equipas, desenvolver capacidades e facilitar a resolução criativa de problemas/desafios

Inscrição e Datas

- Contacte-nos para saber datas, locais e respectivos valores de inscrição.
- **Descontos para inscrições pagas 10 dias úteis antes da realização da sessão.***
*O valor da inscrição inclui, para além da participação na sessão e utilização da ferramenta ideaChef®, um certificado de participação, almoço, coffee break e um brinde ideaChef® surpresa.
- **Formulário de inscrições:** <http://goo.gl/forms/LdNhZdvahb>.

Competências a desenvolver durante esta sessão de formação

- Dar resposta a desafios de uma forma mais estruturada: ajudar a que mais facilmente se chegue a uma conclusão aceite por todos e que se tome decisões na mesma direção.
- Desenvolver e enriquecer ideias: encorajar contribuições de todos os participantes de uma forma mais equilibrada e recolher valioso feedback até dos participantes mais tímidos e menos comunicativos.
- Criar "receitas" que possam ser implementadas: gerar resultados desenvolvidos por TODOS os membros da equipa e chegar a acordo em relação às ações a implementar.
- Estimular práticas de inovação e empreendedorismo: promover o debate e lidar com pontos de vista contrários, correr riscos, questionar pressupostos, explicar coisas de forma diferente e colaborar mais abertamente.

"Em 2020, 85% das tarefas do nosso dia a dia incluirão elementos de gamificação." (Fonte: IEEE, 2014)



Testemunhos

“Foi uma ótima experiência, poder participar numa sessão do ideaChef®.

É um jogo de tabuleiro realmente inovador e entusiasmante.

Para mim, a forma aberta como todos os jogadores, expõem as suas ideias, respondem às questões do jogo e debatem as diversas opiniões, foi muito enriquecedor.

Quando tiverem oportunidade, joguem!”

Ana Luísa Santos | Comunicação e Marketing, Ambidata | Portugal



“O ideaChef® incorpora conceitos fundamentais de Service Design, de Problem Solving, e de Business Innovation, tudo numa única ferramenta. A cereja no topo do bolo é a Gamification do conceito, as vantagens de colaboração e sensações geradas nos participantes. É uma ferramenta fundamental para as organizações de hoje, que querem ser as líderes de amanhã.”

Nelson Pinho | R&D Manager, COMPTA | Portugal

ideaChef® Training

**A Gamificação na Prática -
utilização da ferramenta ideaChef®**

